

## Projektblatt für den Aktionsplan

BBWA: Pankow

Handlungsfeld	Entwicklung und Förderung der lokalen Wirtschaft
Aktion	Unterstützung insbesondere von Kleinunternehmen bei der Zusammenarbeit und Auftragsakquise
Förderzeitraum	15.02.2010 - 31.10.2010
Status Projekt	beendet

### I. Allgemeine Angaben zum Projekt

Projektname	"Playstation Reality" - Netzwerk für theatrale Medien- und Kunstprojekte
Projektziel (Hauptziel)	Ziel ist es, eine Vernetzung der kreativen Potenziale von Kunst und Kulturschaffenden (ohne Chancen am Arbeitsmarkt) untereinander und mit interessierten Bildungseinrichtungen im Bezirk zu schaffen.
Projektkurzbeschreibung	<p>Teil 1: Organisation der Zusammenarbeit mit interessierten Schulen, parallel dazu Konzeption/Unterrichtsvorbereitung "Playstation Reality". Wir erarbeiten zeitgleich mit Schülern aus drei Pankower Schulen verschiedene Module aus dem Projektkatalog "Playstation Reality". Mit sinnlich erfahrbaren, handlungs-orientierten Methoden, werden wir den Kindern die doch recht theoretische Medienbildung näher bringen. Alle Arbeitsschritte werden filmisch dokumentiert und für eine Abschlusspräsentation bearbeitet. Auswertung (Diskussion im ganzen Team), Sammlung des Materials für eine Internet-Seite.</p> <p>Teil 2: Wir bereiten mit dem gesamten Team weitere theatrale Projekte vor (Start April/Mai 10). Geplant sind weiterführende Arbeiten zu "Playstation Reality", Projekt Kinderakademie (Figurenbau und Stückentwicklung), ein Filmprojekt, Projekt Geisterbahn (virtuelle Spielwelten begehbar machen).</p> <p>Teil 3. Es folgt die Bearbeitung des entstandenen Materials (Bild/Text/Ton/Film) für zwei Flyer.</p>
Projekträger und Ansprechpartner/in (Name, Adresse, Tel, Fax, Mail, Internet)	Friederike Sommerfeld, Schönfließer Str. 18, 10439 Berlin, 030 44035210, f.sommerfeld@gmx.de
Mitglieder des Projektbeirats bei PEB und WdM bzw. Projektpate bei LSK (Name, Institution)	
Kooperationspartner/innen (Name, Institution)	diverse Schulen in Pankow

<u>II. Hauptziele - Ergebnisse</u>	
<p>1. Ziel</p> <p>Vernetzung der Künstler untereinander</p>	
<p>Indikatoren</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Konzepte zu verschiedenen Projekten erstellen und deren Durchführung</li> <li>- Zusammenarbeit in Projekten mit mindestens fünf Mitarbeitern</li> </ul>	<p>Erzieltes Ergebnis (bei Projektende)</p> <p>Es wurde eine organisatorische, materielle und konzeptionelle Grundlage für ein langfristiges freiberufliches Arbeiten in dieser Branche geschaffen.</p> <p>Im Team wurden in verschiedenen Konstellationen, mögliche Modelle der Umsetzung in den Schule diskutiert, günstige, ungünstige und absolut notwendige Bedingungen formuliert. In der Umsetzungsphase arbeiteten die Künstlerteams nach eigenen Zeitplänen und Möglichkeiten in den Schulen und Jugendeinrichtungen. Insgesamt waren mehr als fünf Mitarbeiter/innen beteiligt.</p>
<p>2. Ziel</p> <p>Vernetzung von Künstlern und Schulen</p>	
<p>Indikatoren</p> <p>Kontakte zu den Schulen über die jeweiligen Ansprechpartner vor Ort herstellen; interessierte Schulen sollen übersichtlich erfasst werden.</p> <p>Durchgeführte Projekte sollen dokumentiert und veröffentlicht werden.</p>	<p>Erzieltes Ergebnis (bei Projektende)</p> <p>Neue Kontakte zu Schulen waren nur bedingt zu erschließen.</p> <p>Die Einzelprojekte konnten ihre Ergebnisse in Form von Filmen, Fotos oder Theatervorstellungen zunächst für und mit den Kindern präsentieren.</p> <p>Alle Projekte wurden durchgeführt und abgeschlossen bzw. erweitert. In der Dokumentationsphase wurde das Material für einen Angebotskatalog veröffentlicht.</p> <p>Hier haben Pädagogen verschiedener Einrichtungen in Pankow und Berlinweit die Möglichkeit, die entstandenen Projekte anzusehen und in Abstimmung mit den Künstlern für ihre Kinder zu realisieren.</p> <p><a href="http://www.playstationreality.de">www.playstationreality.de</a></p>
<p>3. Ziel</p> <p>Optionen zur Finanzierung weiterer Projekte</p>	
<p>Indikatoren</p> <p>Vereinbarte Kooperationen, die sich teilweise oder ganz aus Mitteln der Schule tragen</p>	<p>Erzieltes Ergebnis (bei Projektende)</p> <p>zum Teil verwirklicht, erfolgreiche Beantragung von weiteren Fördermitteln</p>

**Begründung für nicht erreichte Ziele** (bei Projektende):

Ziel 2	Kooperationspartner	Die Kommunikation mit den Schulen war schwierig, da es dort deutlich an Ansprechpartnern, zeitlichen und personellen Kapazitäten fehlt.
--------	---------------------	---

**Charakterisierung der Nachhaltigkeit des Projekts:**

Was bleibt ist der Zugang zum Arbeitsmarkt für "Kreative" in einem Netzwerk für langfristige Zusammenarbeit. In den hier beantragten Pilotprojekten entstehen Referenzen für weitere Projekte. Mit dem so entstandenen Präsentationsmaterial stellen wir unsere Arbeit weiteren Pankower Schulen vor. Alle bisher beteiligten Schulen sind an langfristiger Zusammenarbeit interessiert und hätten bei Erfolg künftig auch Möglichkeiten, die Arbeit mit externen Fachkräften fortlaufend zu finanzieren.

**III. Finanzierung**

Finanzierungsquelle	Höhe der Finanzierung	Finanzierungsprogramm
EU-Mittel EFRE		WDM
EU-Mittel EFRE		
EU-Mittel ESF		LSK
EU-Mittel ESF	2.659,84 €	PEB
sonstige Mittel (bitte benennen)		
Bundesmittel		
Landesmittel	2.659,84 €	
Kommunale Mittel		
sonstige Mittel (bitte benennen)		
Gesamt:	5.319,68 €	